**Цель:** научиться работать со стандартами оформления кода

Стандарт кодирования

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Аспект кода** | **Правила оформления** |
| 1 | Имена переменных, функций, методов, классов. | Именуются в стиле snake\_case.  Количество слов в переменной не ограничено. |
| 2 | Комментарии | Комментарии имеет смысл указывать в частях кода, которые неочевидны. Назначение комментариев – не только описание действий, которые и так видны в строках, но и пояснение цели написанных строк.  Разрешено использование одно- и многострочных комментариев.  По объему комментарии могут быть не более, чем в три раза больше самого кода. |
| 3 | Отступы | Разрешено использование символов space и табуляции в качестве отступов.  Отступы следует использовать в теле определения функций, классов и других сущностей; в теле операторов цикла, условных операторов. |

Дополнительные сведения:

**Стиль snake\_case -** чтобы писать в стиле snake\_case, нужно просто заменить пробелы знаками подчеркивания. Все слова при этом пишутся строчными буквами.

Пример snake\_case для имени переменной snake case var – snake\_case\_var.

Ссылки на репозитории:

<https://github.com/Vadipr/Proc>

<https://github.com/Vadipr/OOP>